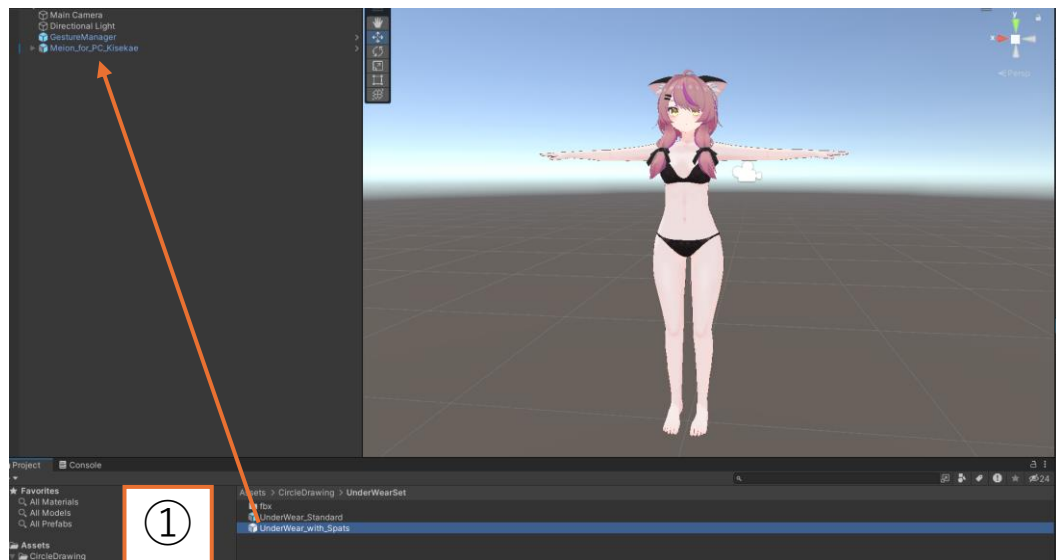


導入例（冥音へスパッツを導入） -1



①UnityPackageをインポート後、着せ替え用PrefabへAssets>CircleDrawing>UnderWearSetのフォルダにあるPrefabをドラッグアンドドロップします。

②最初から着ていたUnderWearのPrefabのチェックを外して、TagをEditOnlyにします。



導入例（冥音へスパッツを導入） -2



③スパッツを履かせる場合はBody2の「Hip_OFF_forSpats」のBlendshapeを100にしてください。
（逆にStandardの下着を履かせる場合はHip_OFF_forSpatsを0にしてください）

④必要に応じてボトムまたはトップスを消して改変にご利用ください。